

Musique

Didier JULIA

Baccalauréat littéraire

Ecole Normale de Musique de Paris

Conservatoire National Supérieur de Musique de Paris

ESPRIT FANTÔMES 1 (TF1 / Disney / RAI)

Série d'animation de 52 x 26'

Meilleure audience 2002 pour une série d'animation

- Producteur délégué et artistique de la série
- **Compositeur de la musique de la série**
- Auteur du concept et de 38 scripts

ARGAÏ (TF1 / Disney)

Série d'animation de 26 x 26'

Meilleure audience 2000 pour une série d'animation

- Producteur délégué et artistique de la série
- **Compositeur de la musique de la série**
- Auteur du concept et des 26 scripts de la série

PAPYRUS (TF1)

Série d'animation de 52 x 26'

- **Compositeur de la musique de la série**

LE MONDE MERVEILLEUX D'ELIOT KID (TF1 / BBC / DISNEY)

Série d'animation de 52 x 13'

- Producteur délégué et artistique de la série
- **Compositeur de la musique de la série**
- Auteur du concept et des premiers scripts du développement

COUP DE BLEU DANS LES ETOILES (FRANCE3 / CANAL+)

Série d'animation de 26 x 13'

- **Compositeur de la musique de la série**

JUNGLE SHOW (FRANCE3 / CANAL+ / FRANCE5 / FOX KIDS)

Série de clips en animation de 26 x 5'

- Producteur délégué et artistique de la série
- **Compositeur de la musique de la série**
- Auteur du concept et des 26 scripts

LE SURDOUÉ (TF1)

Téléfilms de 2 x 90'

- **Compositeur de la musique**

LA ROUTE DE LA SOIE / Didier JULIA (VIRGIN)

Album de musiques instrumentales

- **Compositeur / interprète de l'album**

CANCOON (M6)

Téléfilms de 4 x 90'

- **Compositeur de la musique**

BLEU NATURE (Europe 1)

Emission radio de Nicolas HULOT

- **Compositeur de la musique du générique**

UN CHŒUR SOUS UNE SOUTANE

Pièce de Théâtre de Laurent PELLY pour CHAILLOT

- **Compositeur de la musique**
- Création du Sound Design

BOB & SCOTT

Habillage des programmes jeunesse de TF1

- **Compositeur de la musique**
- Création du Sound Design

LE MYSTÈRE XIII (DARGAUD / M6)

CD ROM de jeu

- **Compositeur de la musique**
- Création du Sound Design